Open Clip Art Library

Le projet **OCAL** (acronyme anglais pour *Open Clip Art Library*) vise à constituer et à mettre à disposition sur le web une collection de clip art vectoriels pouvant être réutilisés par quiconque et pour tout usage, et ce sans aucune contrainte (distribution en domaine public) par défaut.

Sommaire

- **Historique**
- **Fonctionnalités**
- **Développeurs du projet**
- **Notes et références**
- **Articles connexes**
- **Liens externes**

Exemples de dessins provenant de la base OCAL

Adresse	openclipart.org (https://openclipart.org)
Commercial	Non
Publicité	Non
Type de site	base de données d'images vectorielles (SVG)
Inscription	Gratuite et optionnelle
Créé par	Jon Phillips et Bryce Harrington
Lancement	Début 2004
État actuel	Actif au 18 avril 2020

Historique

Le projet a débuté en 2004. En janvier 2020, le projet se targue de publier plus de 159 000 dessins[1]. Tous les dessins vectoriels sont fournis au format SVG pour des raisons d'interopérabilité autant que de pérennité. Les vignettes de prévisualisation sont des rastérisation des dessins vectoriels au format PNG.

OCAL a été originellement inspiré par la collection de drapeaux livrée avec le logiciel Sodipodi, ainsi que par d'autres initiatives similaires telles que Wikipédia et Creative Commons. Sodipodi ayant d'ailleurs un lien de parenté avec l'ancien Xfig qui proposait déjà une collection de clip art.

En 2018, le projet OCAL est très lié au logiciel Inkscape (lui-même dérivé de Sodipodi) car les deux développeurs d'OCAL sont également des développeurs participant au projet Inkscape. La plupart des contributeurs de dessins utilisent de plus ce logiciel, qui est actuellement considéré comme le logiciel libre de dessin vectoriel le plus avancé.

En avril 2019, le site est mis hors-ligne ; la raison évoquée sur Twitter est une attaque par déni de service[2].

En janvier 2020, le site a rouvert.

Fonctionnalités

OCAL comprend également la création et la réutilisation (en participant à leur amélioration) d'outils tels qu'un *système de gestion de document* (ccHost[3]), pour pouvoir gérer efficacement la collection, ainsi que faciliter la collaboration entre les contributeurs et assurer une gestion des versions et évolutions d'un même dessin.

Développeurs du projet

- Jon Phillips
- Bryce Harrington

Notes et références

1. (en) « (Page d'accueil de OpenClipart) » (https://openclipart.org/), janvier 2020 (consulté le 31 janvier 2020)
2. (en-GB) « What's happened to OpenClipart? » (https://alicious.com/openclipart-ddos-offline/), sur *Flapjacktastic*, 14 juin 2019 (consulté le 1er octobre 2019)
3. http://wiki.creativecommons.org/CcHost

Articles connexes

- Clip art
- Inkscape

Liens externes

- (en) Site officiel (http://www.openclipart.org/)
- Sur Wikimedia Commons
- Autre archive (http://commons.uncyclomedia.org/wiki/Category:Openclipart) des images Openclipart

---

Ce document provient de « https://fr.wikipedia.org/w/index.php?title=Open_Clip_Art_Library&oldid=171490647 ».

La dernière modification de cette page a été faite le 31 mai 2020 à 08:56.

Droit d'auteur : les textes sont disponibles sous licence Creative Commons attribution, partage dans les mêmes conditions ; d'autres conditions peuvent s'appliquer. Voyez les conditions d'utilisation pour plus de détails, ainsi que les crédits graphiques. En cas de réutilisation des textes de cette page, voyez comment citer les auteurs et mentionner la licence.
Wikipedia® est une marque déposée de la Wikimedia Foundation, Inc., organisation de bienfaisance régie par le paragraphe 501(c)(3) du code fiscal des États-Unis.